



Ajuste de Suspensão no Gran Turismo – Taxa de Amortecimento



Introdução

Quando falamos de desempenho e controle, quase todo mundo pensa em motor, freio e pneu.

Mas existe um componente que trabalha em silêncio e faz toda diferença no comportamento de um carro: **a taxa de amortecimento**.

É ela que define **como a suspensão reage aos impactos, curvas e acelerações**. Ajustar essa taxa corretamente é o que separa um carro instável de um carro equilibrado e previsível – tanto no mundo real quanto no *Gran Turismo*.

Neste guia, você vai entender o que é a taxa de amortecimento, como ela funciona, o que muda na dirigibilidade e como aplicar isso nas configurações dentro do jogo.



Amortecimento

O que é a taxa de amortecimento?

A **taxa de amortecimento** determina a **resistência que o amortecedor oferece ao movimento da suspensão**.

Ela controla a velocidade com que a roda sobe e desce, mantendo o pneu em contato constante com o solo.

Sem amortecimento, o carro ficaria pulando após cada irregularidade da pista.

Com amortecimento demais, ele ficaria duro e sem aderência.

O segredo está em achar o equilíbrio.

A taxa é dividida em **dois momentos distintos**:

1. Compressão (Bump / Bound)

É quando a suspensão **afunda**, por exemplo:

- ao passar em um buraco,
- ao entrar em uma curva,
- ou quando o peso do carro é transferido para um dos lados.

Compressão mais alta: a suspensão resiste mais ao afundar.

Menos rolagem de carroceria, mais firmeza, porém menos conforto.

Compressão mais baixa: o carro absorve melhor as irregularidades.

Mais conforto, mas pode gerar instabilidade em curvas rápidas.

2. Expansão (Rebound)

É quando a suspensão **volta à posição original** depois de comprimida.

Essa fase é crucial para controlar o movimento da carroceria e manter o pneu em contato com o solo.

Expansão mais alta: a suspensão volta devagar.
Controla melhor o carro e evita “saltos” após impactos.

Expansão mais baixa: a suspensão volta rápido.
Pode causar perda de tração e instabilidade.

Como a Taxa de Amortecimento Afeta a Dirigibilidade

O amortecimento é o equilíbrio entre conforto, controle e aderência.
Abaixo, um resumo dos efeitos:

Ajuste	Efeito	Resultado
Compressão alta	Suspensão mais firme	Melhor resposta em curva, menos conforto
Compressão baixa	Suspensão mais macia	Maior conforto, mas rolagem excessiva
Expansão alta	Retorno lento	Mais estabilidade, menos tração em sequência de curvas
Expansão baixa	Retorno rápido	Mais agilidade, mas carro “salta” e perde contato

No dia a dia, o motorista quer conforto.

Na pista, o piloto busca **controle absoluto e previsibilidade** – e é aqui que a taxa de amortecimento faz diferença real no tempo de volta.

Carro de Rua x Carro de Corrida

Característica	Carro de Rua	Carro de Corrida
Conforto	Prioridade alta	Quase irrelevante
Taxa de Compressão	Média a baixa	Alta para firmeza e controle
Taxa de Expansão	Média	Alta para estabilidade e tração
Resposta da Suspensão	Suave e progressiva	Instantânea e ajustável
Objetivo	Equilíbrio e conforto	Máxima performance e precisão

Nos carros de competição, o amortecimento é tão importante que pilotos e engenheiros passam horas ajustando clique por clique para cada pista, temperatura e pneu.

Um simples ajuste na compressão ou no retorno pode mudar completamente a forma como o carro “entra” e “sai” de uma curva.

Configuração no Gran Turismo

No *Gran Turismo 7*, a taxa de amortecimento aparece nas configurações avançadas de **suspensão ajustável**.

Você pode ajustar **compressão e expansão** separadamente para cada eixo – dianteiro e traseiro.

Aqui vai uma **base de referência** para entender o comportamento:

Amortecimento na Dianteira

- **Compressão alta:** mais firmeza na entrada de curva.
Pode gerar subesterço (sair de frente).
- **Compressão baixa:** mais absorção, direção leve, mas menos precisão.
- **Expansão alta:** reduz o “mergulho” na frenagem.
- **Expansão baixa:** torna o carro mais ágil, porém menos estável.

Amortecimento na Traseira

- **Compressão alta:** evita que o carro “agache” na aceleração.
- **Compressão baixa:** melhora tração, mas pode causar saída de traseira.
- **Expansão alta:** dá mais controle na saída de curva.
- **Expansão baixa:** deixa o carro mais solto e rápido para corrigir.

Exemplo prático (Setup equilibrado de pista mista):

Eixo	Compressão	Expansão	Efeito
Dianteiro	32	36	Boa resposta de curva e controle em frenagem
Traseiro	28	34	Tração forte e estabilidade em saídas

(Os valores são ilustrativos – ajuste conforme o carro, tipo de pneu e pista.)

A **taxa de amortecimento** é o coração do comportamento dinâmico de um carro. Ela define como o veículo reage a cada impacto, curva ou transferência de peso.

No *Gran Turismo* – e na vida real – quem domina esse ajuste entende que o segredo não está em deixar o carro duro ou mole, mas **em encontrar o equilíbrio perfeito entre aderência, estabilidade e controle**.

Ajustar amortecimento é pilotar com sensibilidade. É traduzir o que o carro “fala” pela pista.

E quando você acerta... dá pra sentir.

O carro simplesmente **cola no chão**.

⊕ Bidugators

⊕ Bidugators on TikTok

⊕ Eduardo Mestriner (@bidugators_edu)

Bidugators – Criado por quem vive o automobilismo.

Conteúdo técnico, estilo de pista e muita paixão por performance.